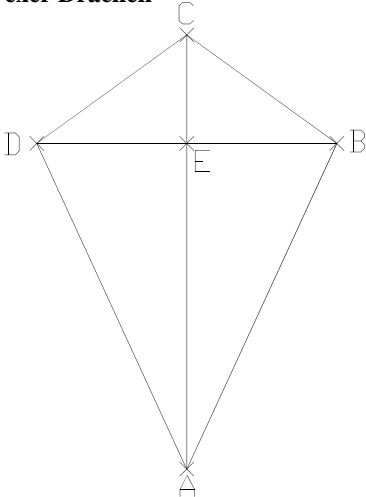
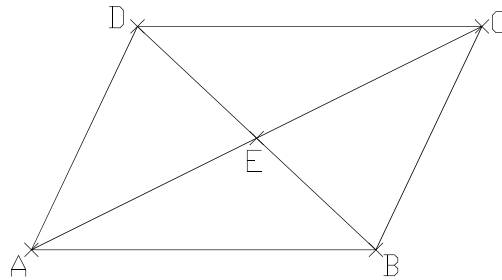


Verwandle die dargestellten Polygone, oder Teile davon, in flächengleiche Rechtecke. Bestimme dann den jeweiligen Flächeninhalt der Polygone über den entsprechenden Flächeninhalt der Rechtecke. Gib, wenn möglich, eine Formel für den Flächeninhalt an, die sich auf Maße des Polygons bezieht.¹

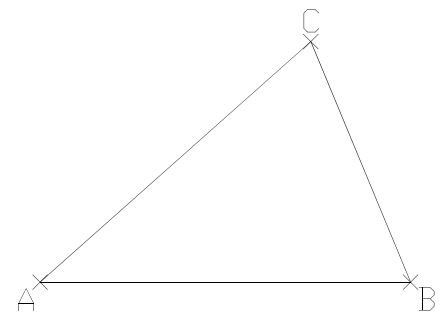
Konvexer Drachen



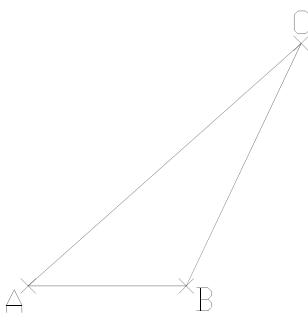
Parallelogramm



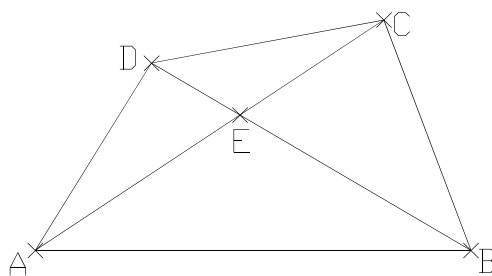
Spitzwinkliges Dreieck



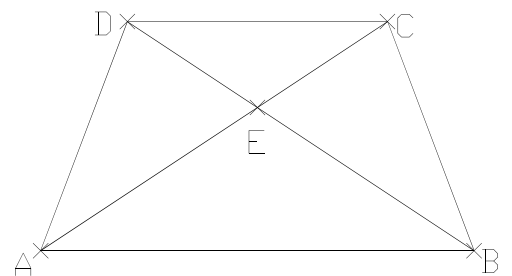
Stumpfwinkliges Dreieck



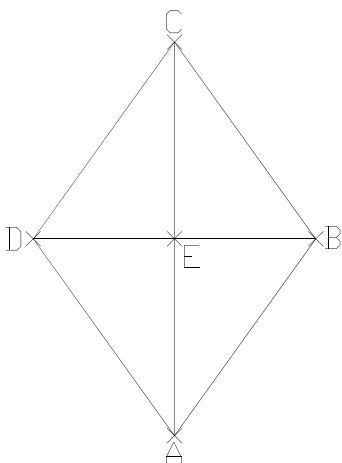
Allgemeines Viereck



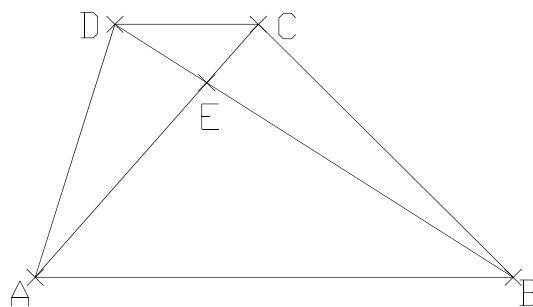
Symmetrisches Trapez



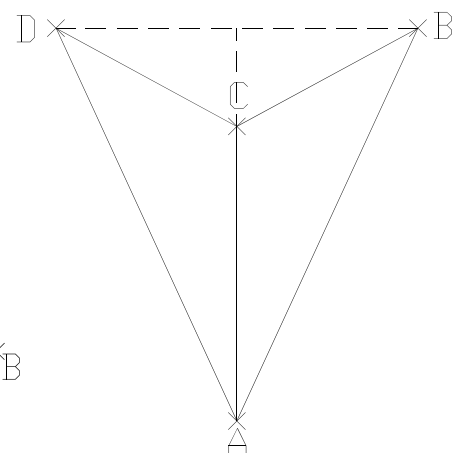
Raute (Rhombus)



Trapez



Konkaver Drachen



¹ Du solltest in der Lage sein zu begründen, warum deine Polygonverwandlungen flächentreu sind.