

Fremder, der Du diesen Plan gefunden hast (1 Meile \equiv 1 cm), folge genau den Anweisungen und grabe an der Stelle, die Du zum Schluß mit **S** (für Schatz) bezeichnest hast. Bist Du erfolgreich, und ehrst so mein Andenken, so erwarten Dich unermeßliche Reichtümer, wenn nicht, so 'geh zum Teufel'!

Dein Ausgangspunkt ist der Landeplatz **L**. Von dort aus siehst Du in einiger Entfernung in Richtung **NO** einen Felsen **F**, in Richtung **OSO** einen Brunnen **B**.

- | | |
|---|--|
| 1) 6 Meilen Richtung SO: A | 2) Zeichne g mit: $g \perp LA$ und $A \in g$ |
| 3) Zeichne h mit: $h \parallel AB$ und $L \in h$ | 4) $\{ C \} := g \cap h$ |
| 5) Konstruiere k (C;r=BC) | 6) Benenne D mit: $D \in LC$ und $D \in k$ |
| 7) Zeichne DF | 8) Benenne E mit: $E \in DF$ und $E \in k$ |
| 9) Zeichne i mit: $i \parallel DF$ und $L \in i$ | 10) Benenne G mit: $G \in i$ und $GE \perp DF$ |
| 11) $\{ H \} := GC \cap DF$ | 12) Konstruiere α mit: $\overline{\alpha} = \overline{\angle FHG}$,
Scheitelpunkt D und $s_1^\alpha = DC$ |
| 13) $\{ S \} := s_2^\alpha \cap GC$! | |

× F

L ×

× B